






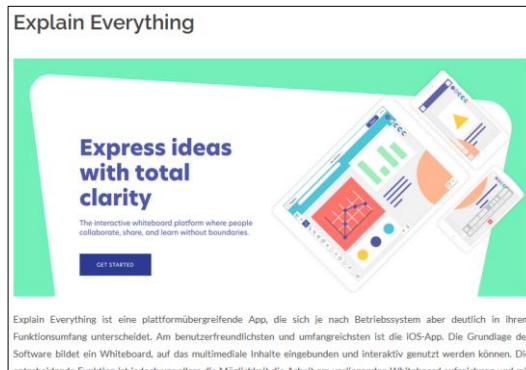
Ergänzungen zum Materialienheft „Apps für die Grundschule“

Unterrichtshinweise im Internet zu ausgewählten digitalen Angeboten

APP-Titel	Didaktischer Link
 <p data-bbox="197 999 539 1032">Bennos Blubberbauch</p>	 <p data-bbox="778 1086 1214 1115">https://meine-forscherwelt.de/?id=113</p>
 <p data-bbox="268 1429 467 1462">Book Creator</p>	<p data-bbox="746 1144 1225 1200">E-Book-Erstellung mit dem Book Creator - Android Version</p> <p data-bbox="746 1218 1225 1238">Die Schüler können in ihr E-Book Freihandskizzen, Texte, Bilder, Audiodateien und Videos einbinden.</p> <p data-bbox="746 1243 858 1263">Anwendungsbereiche:</p> <ul data-bbox="762 1267 946 1335" style="list-style-type: none">■ Lesetagebuch■ Sicherung von Gruppenergebnissen■ Projektarbeit <p data-bbox="746 1346 1002 1366">Um nur einige inhaltsbezogene Beispiele zu nennen:</p> <p data-bbox="746 1370 1225 1406">Dokumentation von Naturbeobachtungen, Standbilder, Spielszenen, Rollenspiele, Versuchsreihen, Experimente, Tutorials, ...</p> <p data-bbox="746 1411 794 1431">Vorteile:</p> <ul data-bbox="762 1435 1225 1458" style="list-style-type: none">■ Die Bedienung ist so einfach, dass der Book Creator schon ab der Grundschule eingesetzt wer... <p data-bbox="655 1469 1337 1525">https://lehrerfortbildung-bw.de/st_digital/tablet/fortbildungen/tablet/android/ebooks/</p>
 <p data-bbox="212 1816 523 1850">Energie Wimmelapp</p>	<p data-bbox="746 1552 930 1572">Lernen · Übersicht · Vorschau Webinar WimmelApp</p> <p data-bbox="746 1585 1241 1641">„Kleine Forscher - Energie ist überall!“ Die WimmelApp im Unterricht</p>  <p data-bbox="879 1659 1198 1715">Wie können digitale Medien meinen Unterricht bereichern? Wie kann ich mit meiner Lerngruppe das Thema „Energie“ analog und digital entdecken? Für dieses Webinar sind keine Vorerfahrungen notwendig.</p> <p data-bbox="746 1771 794 1789">Kursinhalt</p> <p data-bbox="746 1794 1241 1850">Das Webinar erklärt das didaktische Konzept hinter der WimmelApp „Kleine Forscher - Energie ist überall“. Wir zeigen, dass die App gleichzeitig einen Einstieg in Unterricht mit digitalen Medien bietet als auch einen Überblick über das Themenfeld Energie. Dabei geben wir konkrete Tipps für den Einsatz der App im Grundschulunterricht - unabhängig von Lernform oder -methode. Sowohl für die gesamte Lerngruppe, als auch für Kleingruppen oder in Einzelarbeit ermöglicht</p> <p data-bbox="627 1861 1369 1895">https://campus.haus-der-kleinen-forscher.de/www/wimmelapp.php</p>



Explain Everything

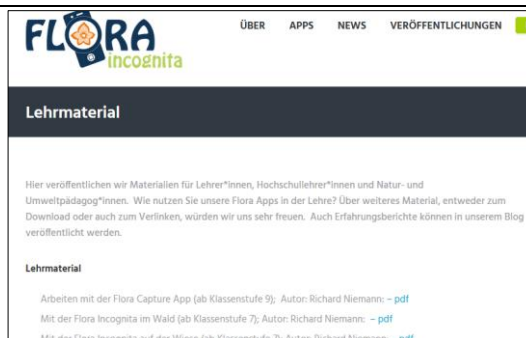


Explain Everything ist eine plattformübergreifende App, die sich je nach Betriebssystem aber deutlich in ihrem Funktionsumfang unterscheidet. Am benutzerfreundlichsten und umfangreichsten ist die iOS-App. Die Grundlage der Software bildet ein Whiteboard, auf das multimediale Inhalte eingebunden und interaktiv genutzt werden können. Die

<https://www.digitale-schule.net/apps/explain-everything>



Flora Incognita



<https://floraincognita.com/de/lehrrmaterial/>



**FragFINN
Such-Maschine für Kinder**



<https://eltern.fragfinn.de/paedagogen/unterrichtseinheit-grundschule/>



Geoboard



<https://www.schule.at/news/detail/geoboard-digitales-nagelbrett.html>



Green Screen



<https://www.netzwerk-digitale-bildung.de/methoden/methode-des-monats/methode-9-greenscreen-aufnahmen/>



Große Wörterfabrik



<https://grundschul-blog.de/hoertext-die-grosse-woerterfabrik/>



HanisauLand



<https://www.hanisauland.de/lehrer-innen/hanisauland-material/>



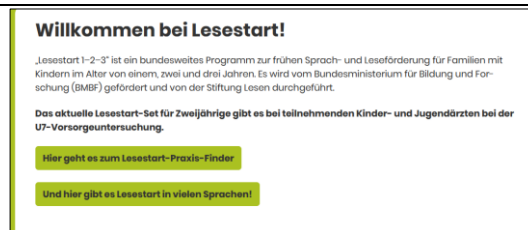
Knietsche



https://www.planet-schule.de/sf/multimedia/lernspiele/knietsches-geschichtenwerkstatt/swr_knietsche_macht_nachrichten-unterrichtsangebot.pdf



Lesestart zum Lesenlernen



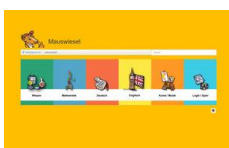
<https://www.lesestart.de/>



**Legakids
Hilfe bei LRS**




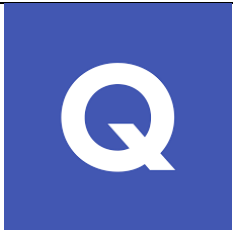
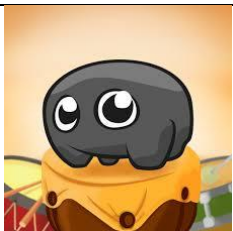



<https://lehrermarktplatz.de/autor/322717/legakids-stiftung>



**Mauswiesel
Lernplattform**



<https://dms-portal.bildung.hessen.de/einfuehrung/angebot/unterricht/mauswiesel/index.html>

 <p>Pic Collage – Foto bearbeiten & Editor</p>	<p>Datenbank "Apps für Kinder"</p> <p>Zurück</p> <p>Pic Collage - Free form collage maker with templates and effects</p> <p>Mindestalter 4 Jahre</p> <p>Genre Kreativ-App</p> <p>Plattformen iPad (Apple) iPhone (Apple) iPod Touch (Apple) Kindle Fire</p> <p>Entwickler Cardinal Blue Software Inc.</p> <p>https://www.dji.de/ueber-uns/projekte/projekte/apps-fuer-kinder-angebote-und-trendanalysen/datenbank-apps-fuer-kinder.html</p>
 <p>Quizlet</p>	<p>Vokabeln lernen via App – Anleitung für Schüler</p> <p>Quizlet</p> <p>Name der App: Quizlet → für iOS und Android</p> <p>Getting started:</p> <p>App suchen und installieren (alles kostenlos)</p> <p>Öffnen und registrieren – „Sign up for free“</p> <p>https://eeducation.at/fileadmin/etapas_upload/quizlet-pdf_1434648443.pdf</p>
 <p>Rhythmic Village</p>	 <p>https://padlet.com/Music_Teacher/8imdefccv4t2</p>
 <p>Squid – Take Notes & Markup PDFs</p>	<p>TECHNIK, UNTERRICHT</p> <p>Apps im Unterricht – Folge 9: Squid</p> <p>2. November 2020 / No Comments</p>  <p>Wenn es um Apps zum Erstellen von Notizen auf Android geht, führt irgendwann kein Weg an Lecture Notes vorbei. Seit meinem ersten Tablet ist das Programm von Acadooid Developer fester Bestandteil meines App-Fundus. In mehreren Beiträgen (hier, hier, hier und hier) habe ich mir das Programm mit seinen schier endlosen Einstellungen zur Individualisierung erschlossen und war sehr zufrieden damit. Dabei habe ich gar nicht gemerkt, dass über die Zeit ein paar echt nennenswerte Alternativen auf dem Markt erschienen. Squid ist eine davon. Die App ist insgesamt deutlich abgespeckter als Lecture Notes. Aber das muss nicht notwendigerweise ein Nachteil sein, wenn man einfach eine App sucht, um Notizen zu erstellen.</p> <p>https://herrmess.de/?s=squid</p>

Weitere ausgewählte digitale Angebote für Grundschulen

APP-Titel	Inhalt/ Produzent/ Kosten/ Werbung	Didaktischer Link
<p>Coollama: Mit pupsenden Lamas spielend Mathe lernen</p>	<p>Die Lernplattform bietet zielgruppengerechten Zugang zum Mathe-Lernen. Zudem gibt es eine Menge Arbeitsblätter rund um die vier Grundrechenarten. Die Angebote sind nach Klassen und Schwierigkeitsgrad unterteilt und an deutsche</p>	<p>https://coollama.de/mrs-rupad/</p>

APP-Titel	Inhalt/ Produzent/ Kosten/ Werbung	Didaktischer Link
	<p>Lehrpläne angelehnt. Versteckte Buttons führen zu Rätseln außerdem zu (Spaß-) Spielen, Basteleien und Ausmalbildern.</p> <p>Herkunft: COOLLAMA GbR Kostenlos/ Keine Werbung</p>	
Der menschliche Körper (Mann)	<p>Mit 3D-Modellen können sich Grundschüler/ innen im Körper des Menschen quasi frei bewegen. Die Objekte sind drehbar, können vergrößert oder aus einer voreingestellten Ansicht betrachtet werden. Die Steuerung erfolgt mit dem Finger. Es bestehen Möglichkeiten zum spielerischen Umgang, um anschauliche Abläufe zu erleben (z.B. durch Zähneputzen & Essen)</p> <p>Herkunft: Mozaik Education kostenlos/ zeigt Werbung</p>	<p>http://bestekinderapps.de/menschliche-koerper-app-44448</p>
Die Maus	<p>Die App zur „Sendung mit der Maus“ bietet Infos zu aktuellen Maus-Sendungen. Kreativität fördern Spiele wie die Fotobox, Zusammenarbeit übt man mit Bildgeschichten. Die App ist nicht nur für Zwischendurch, sie bietet auch sonst einen großen Mehrwert an Wissen. Filme werden aus dem Internet geladen, was ohne Flatrate zu Kosten führen kann.</p> <p>Herkunft: Westdeutscher Rundfunk Kostenlos/ keine Werbung</p>	<p>https://www.youtube.com/watch?v=mQ08MXpKtok</p>
König der Mathe Junior	<p>Die App vermittelt Grundlagen der Mathematik. Angewählt werden können: XX</p> <p>Das Rechnen spielt sich vor einer motivierenden mittelalterlichen Kulisse ab. Mit dem Lösen der zahlreichen Aufgaben und Rätsel können die Kinder Punkte und Sterne sammeln, um letztendlich die eigene Spielfigur vom Bauern zum König zu befördern.</p> <p>Herkunft: Oddrobo Software AB Basisversion (3 Themenbereiche) kostenlos/ Vollversion 2,99 €/ 2,69 €</p>	<p>https://gutes-aufwachsen-mit-medien.de/dji/index.cfm/action.showfull/key.2730 https://www.superprof.de/blog/beste-mathe-lern-app-kostenlos/</p>
Lego Moviemaker 2	<p>Mit der App gelingt das Erstellen von Trickfilmen recht schnell, auch ohne Lego-Figuren. Filminhalte entstehen mit selbst aufgenommenen Fotos von beliebigen Gegenständen, die in Stopmotion-Technik animiert werden. Effekte bringen integrierte Soundtracks und Comiceinblendungen. Man kann Dialoge und Geräusche aufnehmen. Englisch als Sprache behindert nicht. LEGO-Produkte wirken nicht aufdringlich.</p> <p>Herkunft: LEGO System A/S Kostenlos/ werbefrei aber Produktplatzierung</p>	<p>https://www.heise.de/ct/ausgabe/2015-6-Trickfilme-drehen-mit-iPad-und-iPhone-2549778.html</p>

APP-Titel	Inhalt/ Produzent/ Kosten/ Werbung	Didaktischer Link
NABU Vogelwelt	<p>Wenig komplizierte Hilfe zur Vogelbestimmung. Mithilfe eines detaillierten Merkmalkatalogs lässt sich die Auswahl der in Frage kommenden Vögel eingrenzen. Schließlich helfen die zahlreichen Illustrationen das gesichtete Tier zu finden. Zu jedem Vogel gibt es detaillierte Informationen und Fotos mit nützlichen Hinweisen zur Bestimmung.</p> <p>Herkunft: Sunbird Images Vogelbestimmung kostenlos/ Vogelstimmen als In-App-Kauf</p>	<p>https://bildungsserver.berlin-brandenburg.de/fileadmin/bb/rlp-online/Teil_B/Medienbildung/Materialien/Medienbildung/Bausteine/Sachunterricht_Vogel_interaktiv_Blumensath.pdf</p>
Ohrka das hochwertige Hörportal für Kinder	<p>Die App lädt dazu ein, hochwertige Hörspiele kennenzulernen. Eine Instrumentenkunde, Rezepte und andere Anleitungen geben Tipps für die musikalische Vertonung und das Erzeugen von Geräuschen sowie für das Training von Stimme, Sprache, szenisches Spiel und kreatives Schreiben. Außerdem lernen die Kinder Aufnahmetechniken, Mischen und Schneiden.</p> <p>Herkunft: http:// www.ohrka.de/ OHRKA – Netzwerk Hörmedien für Kinder e.V. Kostenlos/ Keine Werbung</p>	<p>https://integration.haus-der-kleinen-forscher.de/praxishilfen/materialien/spannendes-lernen-mit-hoerspielen</p>
Scratch Werde kreativ durch programmieren	<p>Die bausteinbasierte Programmiersprache Scratch ermöglicht Kindern bei der Entwicklung von Animationen, Filmen oder Spielen spielerisch die Grundlagen des Programmierens zu erlernen. Grundsätzlich ist Scratch für alle Fächer und Klassenstufen ab der dritten Klasse geeignet. Für jüngere Kinder im Alter von fünf bis sieben Jahren steht eine vereinfachte Version bereit.</p> <p>Herkunft: Scratch Foundation, Inc. Kostenlos/ Keine Werbung</p>	<p>https://bildungsserver.berlin-brandenburg.de/scratch</p>
Waldfibel – spielerisch den Wald erkunden	<p>Beim Waldspaziergang sehen und hören Sie die unterschiedlichen Waldbewohner und können sich über sie informieren. Oder nutzen Sie den spielerischen Zugang um Inhalte näher zu bringen: beim Waldwissensquiz, bei dem aus einem großen Fragenpool Antworten erscheinen kann man ganz schön viel über Wald und Bäume erfahren. Auch die Messung von Bäume in der Umgebung mit der Baumhöhenmessung ist ein Bestandteil.</p> <p>Herkunft: Bundesministerium für Ernährung und Landwirtschaft kostenlos</p>	<p>https://www.waldkulturerbe.de/digitale-materialien/waldfibel-app/</p>